

# Parcours d'obstacles : Galop 7



Parcours de 8 obstacles minimum comprenant un cercle de départ et un cercle d'arrivée dont au moins :

- 1 double à 1 ou 2 foulées (droit-oxer),
- 1 triple : oxer (0,75 à 0,85 x 0,85 x 0,95) - 1 foulée - vertical (0,90) - 2 foulées - vertical (0,95),
- 2 lignes dont une courbe de 6 foulées maximum.

Vertical : 0,90 m. mini. à 1,05 m. maxi.

Oxer : (0,75 à 0,90) x (0,85 à 0,95) \* (0,95 à 1,05).

Côtes et distances à adapter en fonction de la taille des poneys.

Observables	Observations	Note
<b>S'Equilibrer</b>		
Stabilité de l'équilibre et attitude adaptée.		/20
<b>Equilibrer sa Monture</b>		
Équilibre adapté sur les courbes.		/20
Équilibre adapté à l'abord.		/20
<b>Total "Equilibrer"</b>		<b>/60</b>
<i>Le candidat doit obtenir la moyenne pour être admissible.</i>		
<b>Avancer</b>		
Cadence régulière et adaptée.		/20
Régularité de l'amplitude dans les lignes.		/20
<b>Total "Avancer"</b>		<b>/40</b>
<i>Le candidat doit obtenir la moyenne pour être admissible.</i>		
<b>Tourner</b>		
Tracé adapté.		/20
<b>Total "Tourner"</b>		<b>/40</b>
<i>Le candidat doit obtenir la moyenne pour être admissible.</i>		
<b>Pénalités aux Obstacles</b>		

Obstacle renversé : 4 points	- 4 pts
1re désobéissance : 3 points	- 3 pts
2e désobéissance : 6 points	- 6 pts
3e désobéissance : éliminé(e)	Elimination
1re chute : 8 points	- 8 pts
2e chute : éliminé(e)	Elimination
Numéros des obstacles où a lieu la faute =	
A : Total "Équilibrer" + "Avancer" + "Tourner" =	/120
B : Pénalités aux obstacles =	
Total Général : A-B =	/120
<i>Résultat minimum de 80/120 pour être reçu(e)</i>	
ADMIS(E)	OUI
	NON

Présenté par :

  
**SonCheval.com**