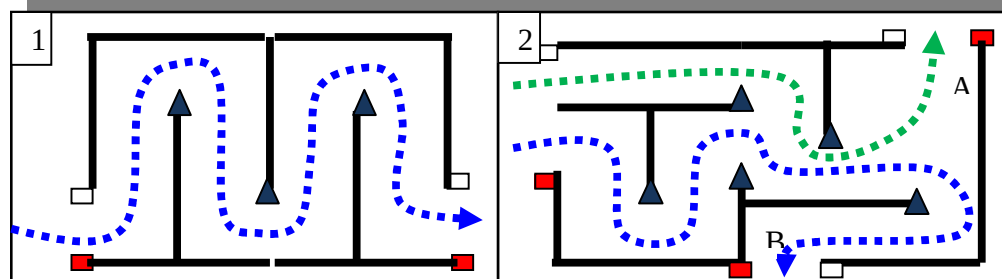
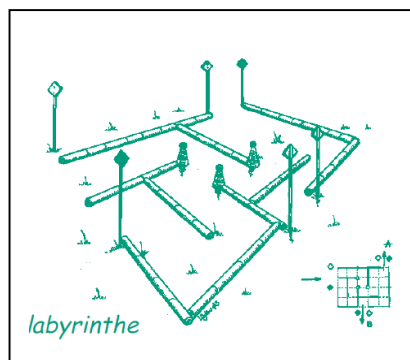


EQUIFUN Dispositif 6 : Le labyrinthe

Le contrat du labyrinthe

Respect du dispositif sans déplacer les barres, sans poser de pied à l'extérieur, ni faire tomber de balles.



Caractéristiques...

- De 1 à 1m50 entre les barres
- Il est possible de mettre les barres sur supports, hauteur : 40cm.
- Pour le dispositif 2, l'option A est plus facile mais ne doit pas donner rapidement accès à la difficulté suivante.
- Le tracé du labyrinthe peut être modifié tout en conservant son esprit.

Matériel et Dispositif...

- 2 ou 3 portes avec fanion rouge.
- 2 ou 3 portes avec fanion blanc.
- 1 numéro.
- 9 ou 12 barres
- 18 ou 24 supports facultatifs
- 3 ou 5 plots et 3 ou 5 balles

Fautes de Contrat... (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
Faire tomber/ sortir de sa trace une barre ou mettre un pied à l'extérieur	- 20s pour le premier, 5s pour les suivants
Ne pas franchir une porte d'entrée ou de sortie	- 40s
Sortir au milieu du dispositif après avoir fait tomber/sortir de sa trace une barre... - au premier essai - au second essai ou plus	- continuer, dispositif infranchissable, 40s - continuer, dispositif infranchissable, 20s
Les 4 pieds sortent du dispositif	- Il faut recommencer le dispositif
Sortir du dispositif après avoir fait tomber une balle et recommencer une tentative.	- On garde les pénalités de balles renversées lors du/des premier(s) passage(s). Les pénalités pour pied à l'extérieur ne sont pas conservées
Sortir au milieu du dispositif... - et recommencer en passant la porte d'entrée - et passer au dispositif suivant après une tentative - et passer au dispositif suivant après la seconde tentative ou plus	- Aucune pénalité - 120s - 20s