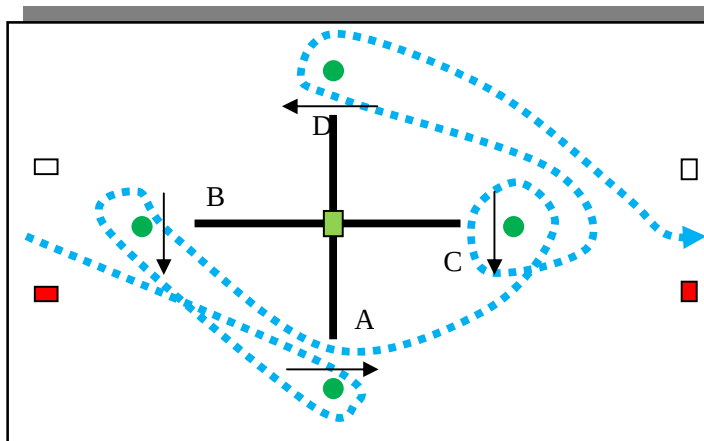
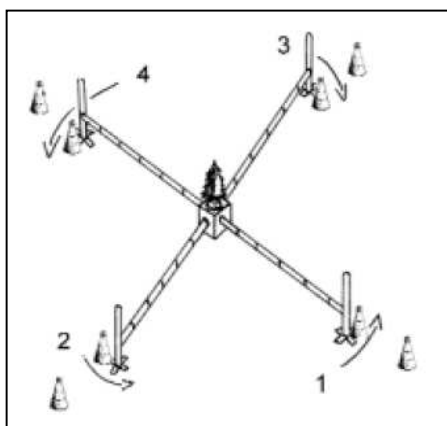


EQUIFUN Dispositif 18 : La grande étoile

Le contrat de la grande étoile

Sauter chaque obstacle le plus rapidement possible, ou effectuer la voix longue sans obstacle



Caractéristiques...

- Le cavalier peut passer chaque obstacle dans l'ordre et le sens qu'il souhaite **ou** le cavalier passe les portes dans l'ordre et le sens indiqué par les flèches
- Le chef de piste peut modifier l'ordre de passage des portes, il est conseillé d'indiquer cet ordre grâce à des lettres.
- Possibilité d'adapter ce dispositif en ne mettant que 3 obstacles

Matériel et Dispositif...

- 2 portes avec fanion rouge.
- 2 portes avec fanion blanc.
- 1 numéro et 4 lettres.
- 4 Chandeliers et 4 barres
- Un support 4 faces
- 8 plots avec balles

Fautes de Contrat... (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
Faire tomber une barre ou une balle	- 20s pour la première, 5s pour les suivantes
Ne pas franchir une porte d'entrée ou de sorties	- 40s
Sortir au milieu du dispositif après avoir fait tomber une balle et recommencer un second passage.	- on garde les pénalités de la balle tombée au passage précédent
Sortir au milieu du dispositif ou refus après avoir fait tomber une barre et recommencer une tentative	- On garde les pénalités du premier passage, la 2ème tentative est obligatoire sur la deuxième option.
Sortir au milieu du dispositif après avoir fait tomber un chandelier, cubes, plots... - au premier essai - au second essai ou plus	- continuer, dispositif infranchissable, 40s - continuer, dispositif infranchissable, 20s
Refus ou sortir au milieu du dispositif ... - et recommencer en passant la porte d'entrée - et passer au dispositif suivant après une tentative - et passer au dispositif suivant après la seconde tentative ou plus	- Aucune pénalité - 120s - 20s