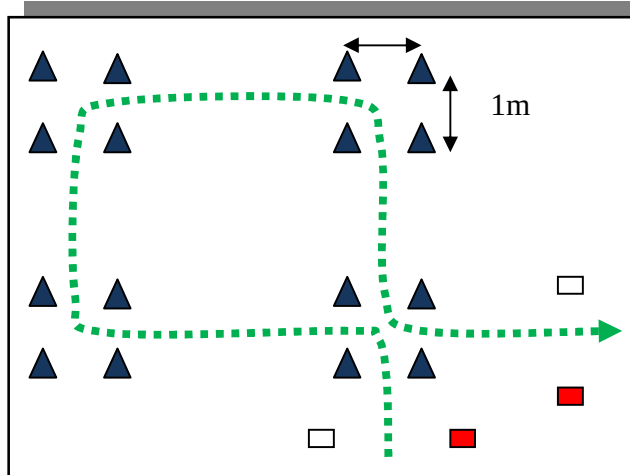


EQUIFUN Dispositif 15 : Le carré

Le contrat du carré

Effectuer un carré en passant par les 5 portes.



Caractéristiques...

- La taille du carré est au choix de l'organisateur, il déterminera la vitesse possible pour effectuer le dispositif.
- L'espace entre les plots est d'environ 1m

Matériel et Dispositif...

- 1 porte avec 2 fanions rouges.
- 1 porte avec 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- 16 cônes
- 16 balles

Fautes de Contrat... (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
Faire tomber une balle ou un plot	- 20s pour le premier, 5s pour les suivants
Ne pas franchir une porte d'entrée ou de sortie	- 40s
Sortir au milieu du dispositif après avoir fait tomber une balle et recommencer un second passage.	- on garde les pénalités de la balle tombée au passage précédent
Sortir au milieu du dispositif après avoir fait tomber un cône... - au premier essai - au second essai ou plus	- continuer, dispositif infranchissable, 40s - continuer, dispositif infranchissable, 20s
Sortir au milieu du dispositif... - et recommencer en passant la porte d'entrée - et passer au dispositif suivant après une tentative - et passer au dispositif suivant après la seconde tentative ou plus	- Aucune pénalité - 120s - 20s