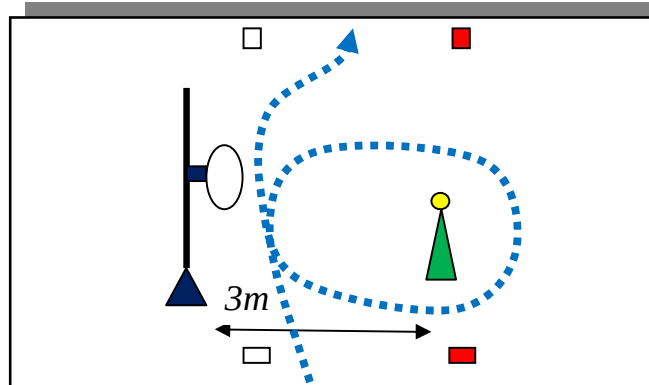
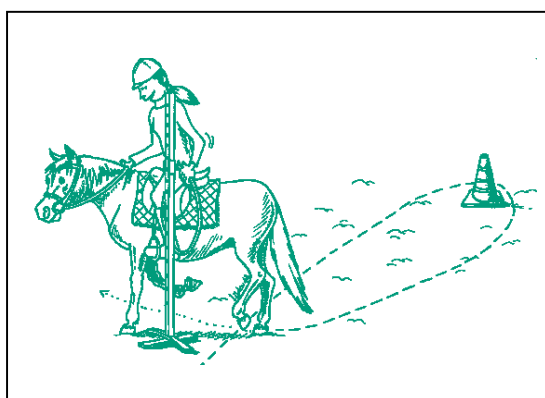


EQUIFUN Dispositif 14 : Le Lasso

Le contrat du lasso

Attraper le cerceau et effectuer le tour du cône avant de revenir l'accrocher



Caractéristiques...

- Il est conseillé de placer le cerceau à la hauteur de l'épaule du cavalier à cheval
- Le sens de rotation peut être au choix du cavalier ou imposé par le chef de piste.

Matériel et Dispositif...

- 2 portes avec fanion rouge.
- 2 portes avec fanion blanc.
- 1 numéro.
- 1 Chandelier et un taquet
- 1 cerceau ou une corde
- 1 cône et une balle

Fautes de Contrat... (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
Faire tomber la balle ou le cerceau	- 20s pour le premier, 5s pour le suivant
Ne pas franchir une porte d'entrée ou de sortie	- 40s
Lacher le cerceau avant d'avoir terminé le tour... - au premier essai - au second essai ou plus	- continuer, dispositif infranchissable, 40s - continuer, dispositif infranchissable, 20s
Sortir au milieu du dispositif... - et recommencer en passant la porte d'entrée - et passer au dispositif suivant après une tentative - et passer au dispositif suivant après la seconde tentative ou plus	- Aucune pénalité - 120s - 20s