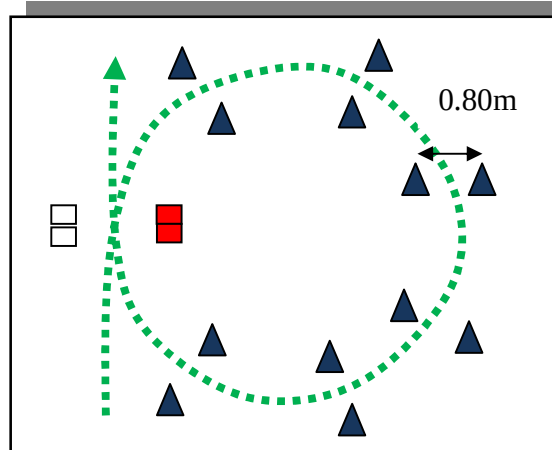
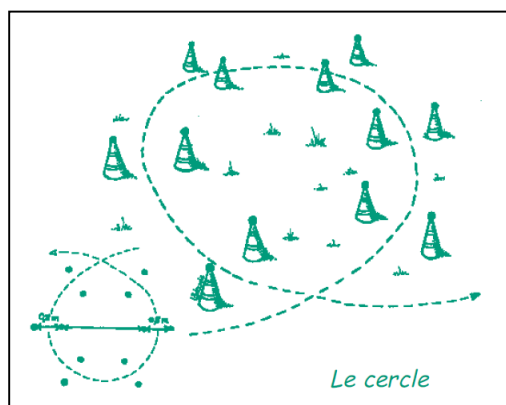


EQUIFUN Dispositif 13 : Le cercle

Le contrat du cercle

Effectuer une volte du diamètre imposé en passant par les 6 portes.



Caractéristiques...

- La taille minimum du rayon est de 4m
- La taille du cercle est au choix de l'organisateur, il déterminera la vitesse possible pour effectuer le dispositif.
- L'espace entre les plots est d'environ 0,8m

Matériel et Dispositif...

- 1 porte avec 2 fanions rouges.
- 1 porte avec 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- 12 cônes
- 12 balles

Fautes de Contrat... (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :

Faire tomber une balle ou un plot

Ne pas franchir une porte d'entrée ou de sortie

Sortir au milieu du dispositif après avoir fait tomber une balle et recommencer un second passage.

Sortir au milieu du dispositif après avoir fait tomber un cône...

- au premier essai
- au second essai ou plus

Sortir au milieu du dispositif...

- et recommencer en passant la porte d'entrée
- et passer au dispositif suivant après une tentative
- et passer au dispositif suivant après la seconde tentative ou plus

Comment juger :

- 20s pour le premier, 5s pour les suivants

- 40s

- on garde les pénalités de la balle tombée au passage précédent

- continuer, dispositif infranchissable, 40s
- continuer, dispositif infranchissable, 20s

- Aucune pénalité
- 120s
- 20s